

Lesson 1

Basic



Narysuj i pokoloruj.



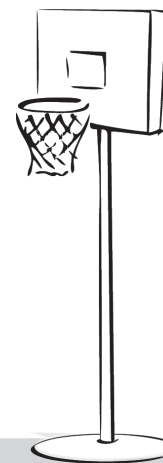
1



2



3



4



5



6



7



8



Uczeń dorysowuje przedmioty, których brakuje dzieciom do wykonania danej czynności, i koloruje rysunki.

©© W parach uczniowie wskazują na kolejne rysunki i mówią, czy potrafią wykonywać dane czynności, czy nie, np.: *I can run./I can't paint.*



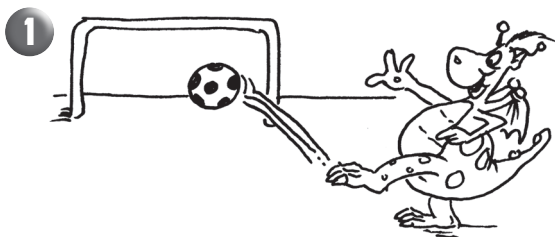
Lesson 1

Challenge

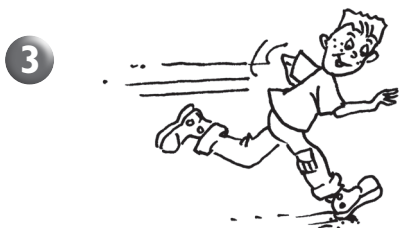


***Napisz.

☐ fly a kite ☐ run ☒ play football ☐ skip
☐ dance ☐ sing ☐ paint ☐ play basketball



play football



*Uczeń czyta wyrazy i łączy je z rysunkami.

**Uczeń pisze wyrazy po śladzie i łączy je z rysunkami.

***Uczeń podpisuje rysunki.

©© W parach na zmianę jeden uczeń demonstruje wykonanie wybranej czynności z rysunków, a drugi uczeń zgaduje, co to za czynność, i mówi, czy potrafi ją wykonywać, czy nie, np.: Paint! I can't paint. Skip! I can skip.





Połącz i zaśpiewaj.



Uczeń łączy cienie z postaciami. Następnie śpiewa piosenkę *I can* i wskazuje na poszczególne postaci.

Lesson 2

Challenge



***Napisz i zaśpiewaj.

○ dance ☒ play football ○ sing ○ paint
○ fly a kite ○ skip ○ run ○ play basketball

Tell me all the things you can do, ...
And I can do them too.

I can



play football, look at me.



I can



a picture for you to see.

I can



a song, listen to me.

I can



, can you?

Tell me all the things you can do, ...
And I can do them too.

I can



, look at me.



I can



, one, two, three!

I can



and I can



I can have lots of fun!

*Uczeń czyta wyrazy i łączy je z rysunkami.

**Uczeń pisze wyrazy po śladzie i łączy je z rysunkami.

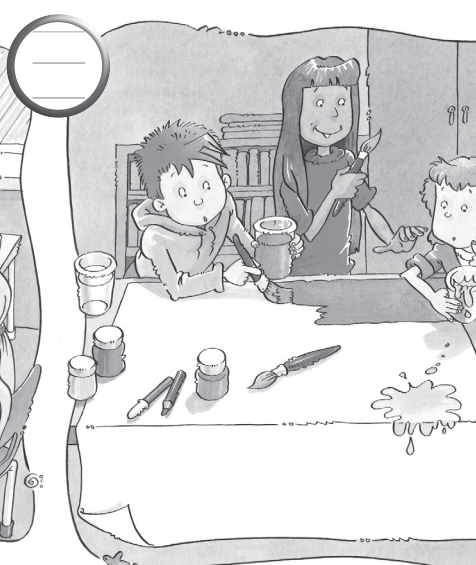
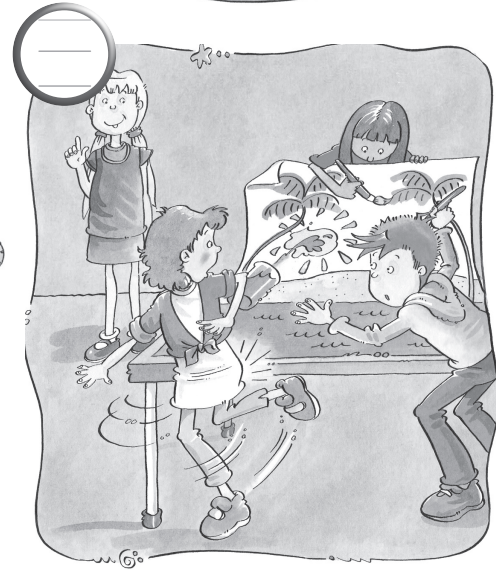
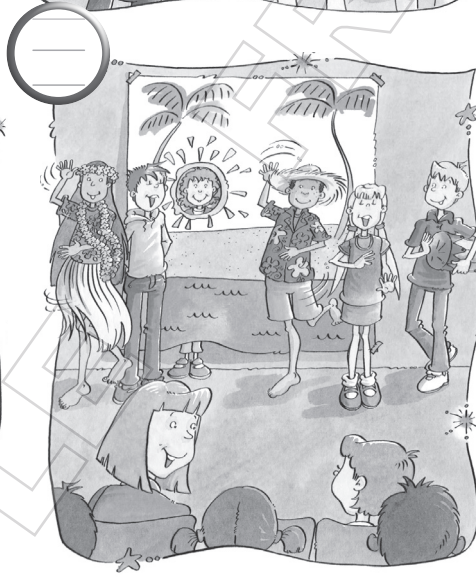
***Uczeń podpisuje rysunki.

Uczeń śpiewa piosenkę I can.





Popatrz i ponumeruj.

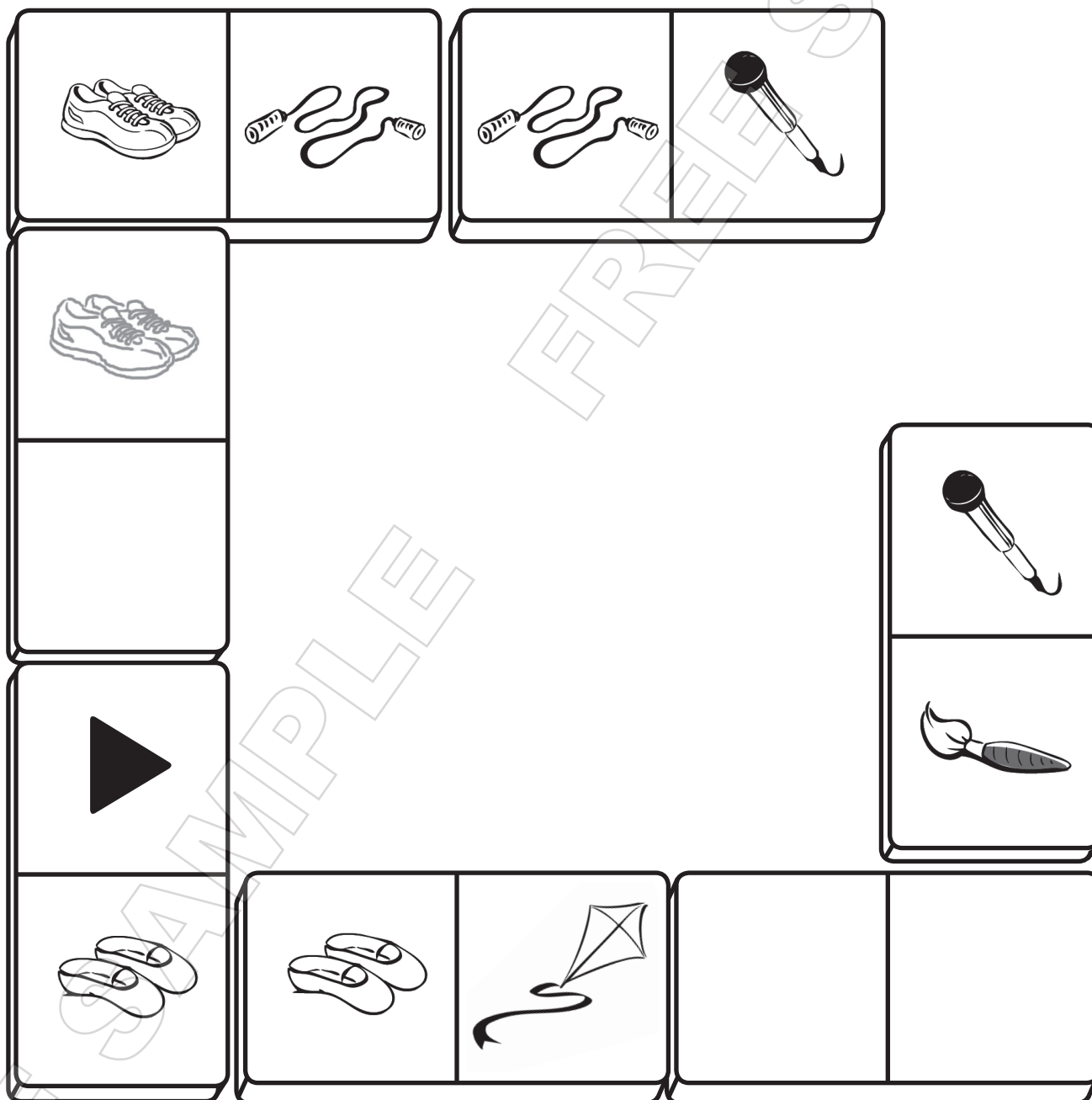


Lesson 4

Basic & Challenge



Narysuj, powiedz i pokoloruj.

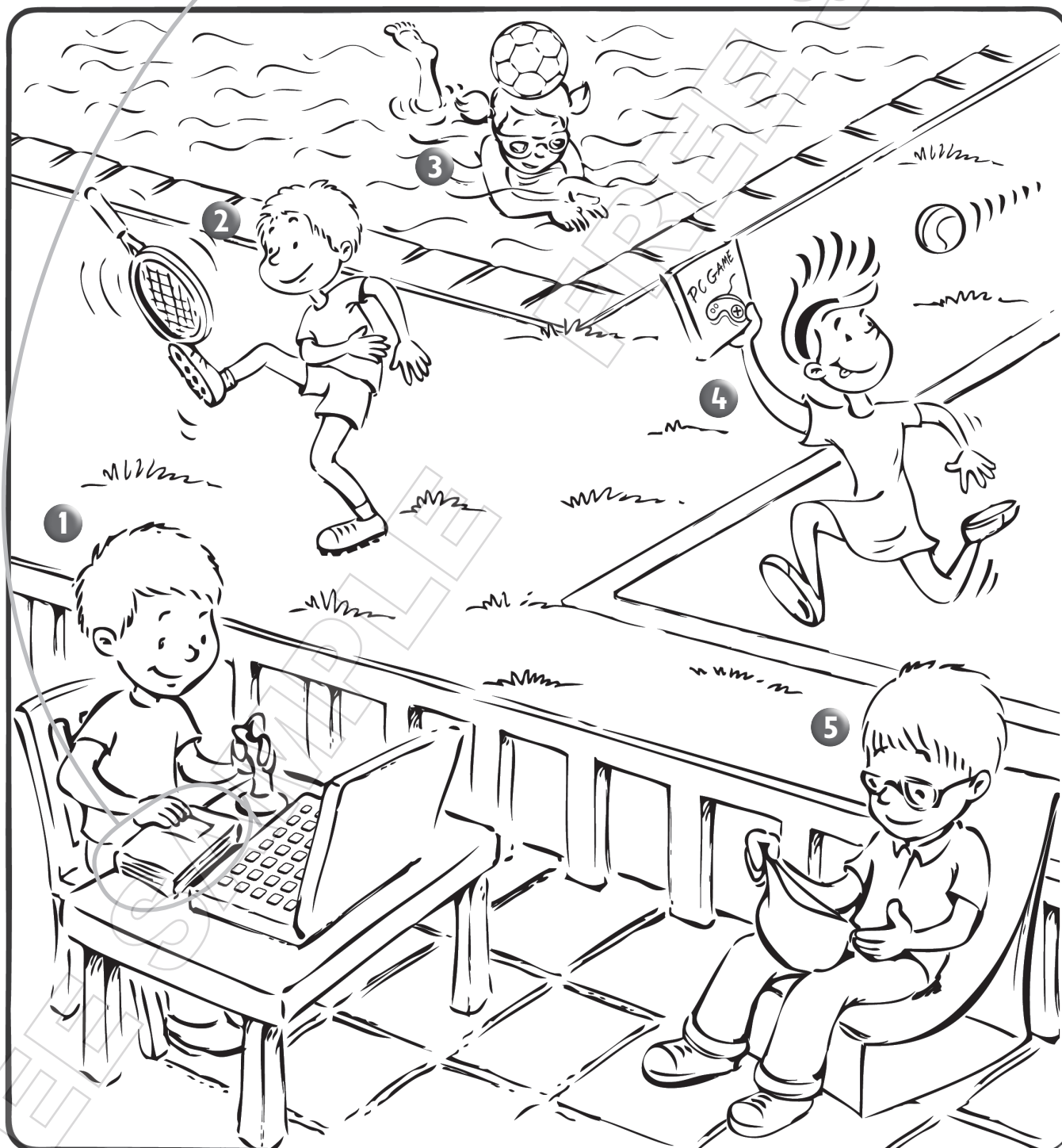


Uczeń rysuje brakujące symbole na kostkach domina i mówi, jakie czynności symbolizują wszystkie rysunki. Następnie koloruje te rysunki, które odnoszą się do czynności zawierających w swej nazwie głoskę /ei/.





Zakreśl, połącz i powiedz.



Uczeń zaznacza na rysunku 5 błędów i łączy dzieci z właściwymi sprzętami. Następnie mówi zdania wypowiedziane przez postaci, np.: *I can play a computer game.*

©© W parach, na zmianę, jeden uczeń demonstruje wybraną czynność przedstawioną na rysunku, a drugi zgaduje, co jest pokazywane, np.: *Play tennis!*



Lesson 5

Challenge



***Napisz.

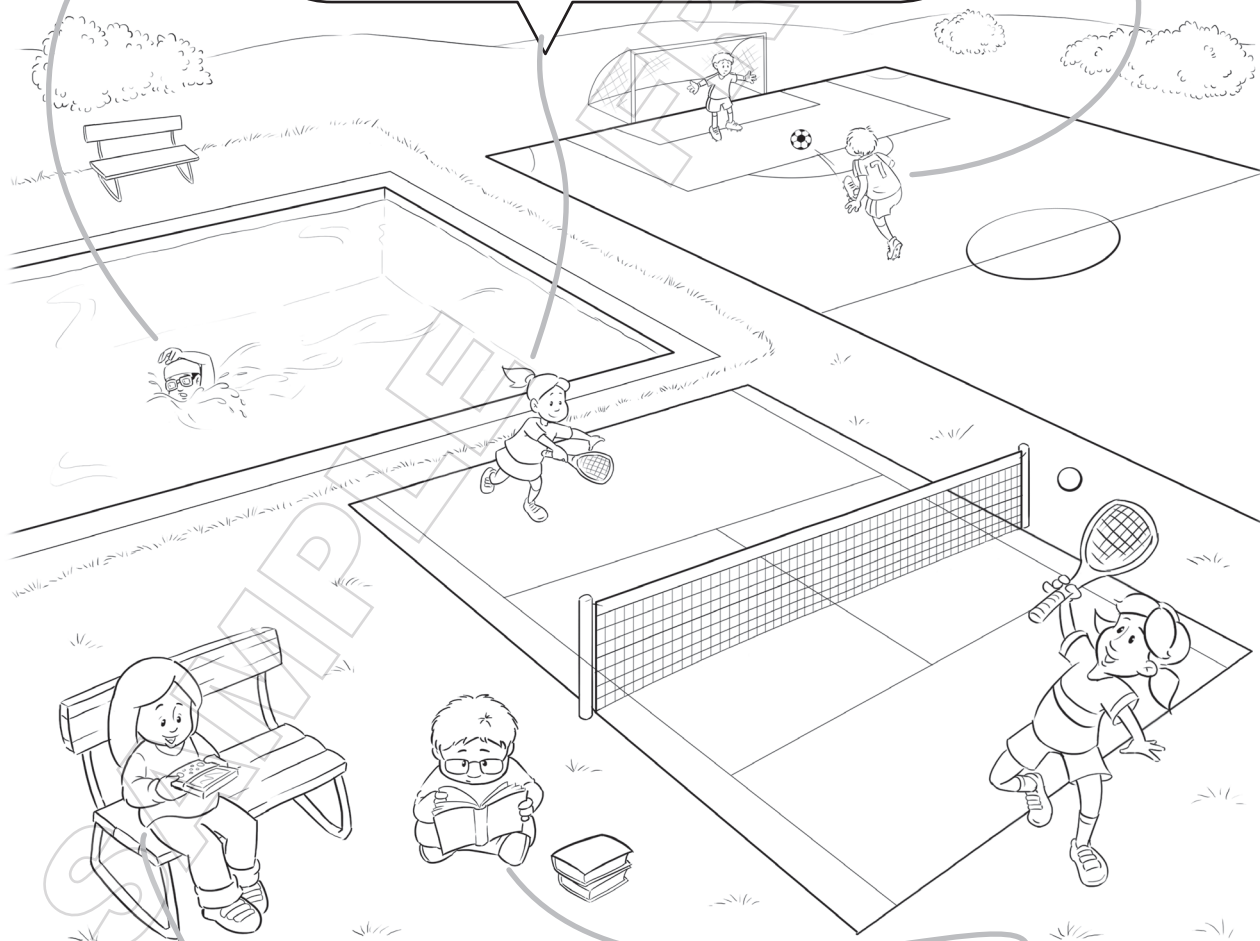


- ☐ read a book ☐ play a computer game
☐ play tennis ☐ play football ☒ swim

1 I can swim.

3 I can _____.

2 I can _____.



4 I can _____.

5 I can _____.

*Uczeń czyta wyrazy i łączy je ze zdaniami.

**Uczeń pisze wyrazy po śladzie i łączy je ze zdaniami.

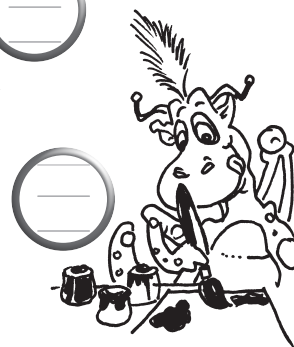
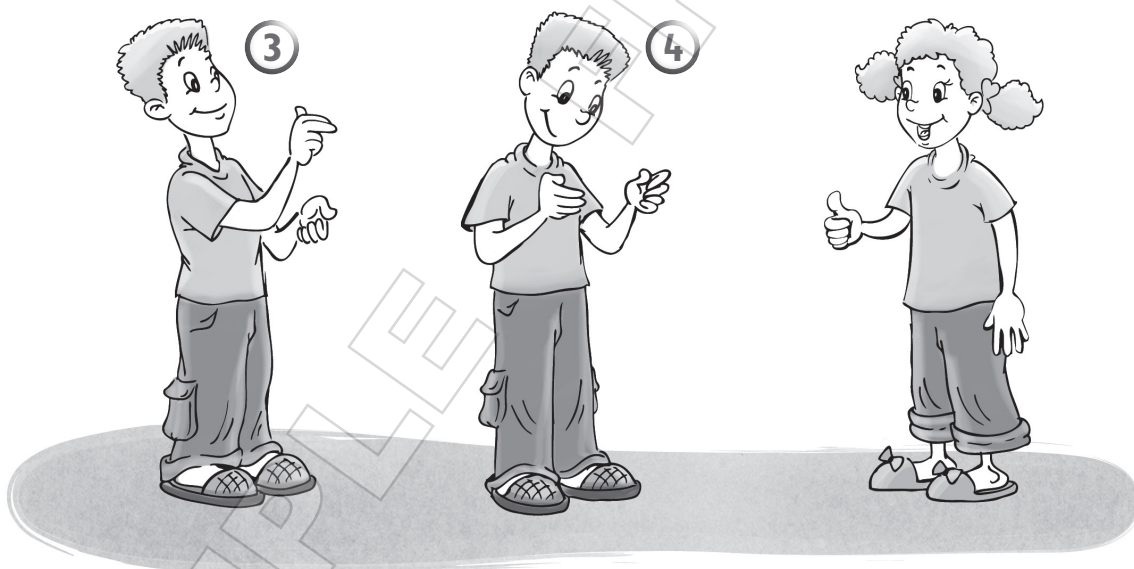
***Uczeń uzupełnia zdania.

©© W parach uczniowie zakrywają zdania. Następnie wskazują na postaci i przypominają wypowiedziane przez nie zdania.





Ponumeruj i zaśpiewaj.



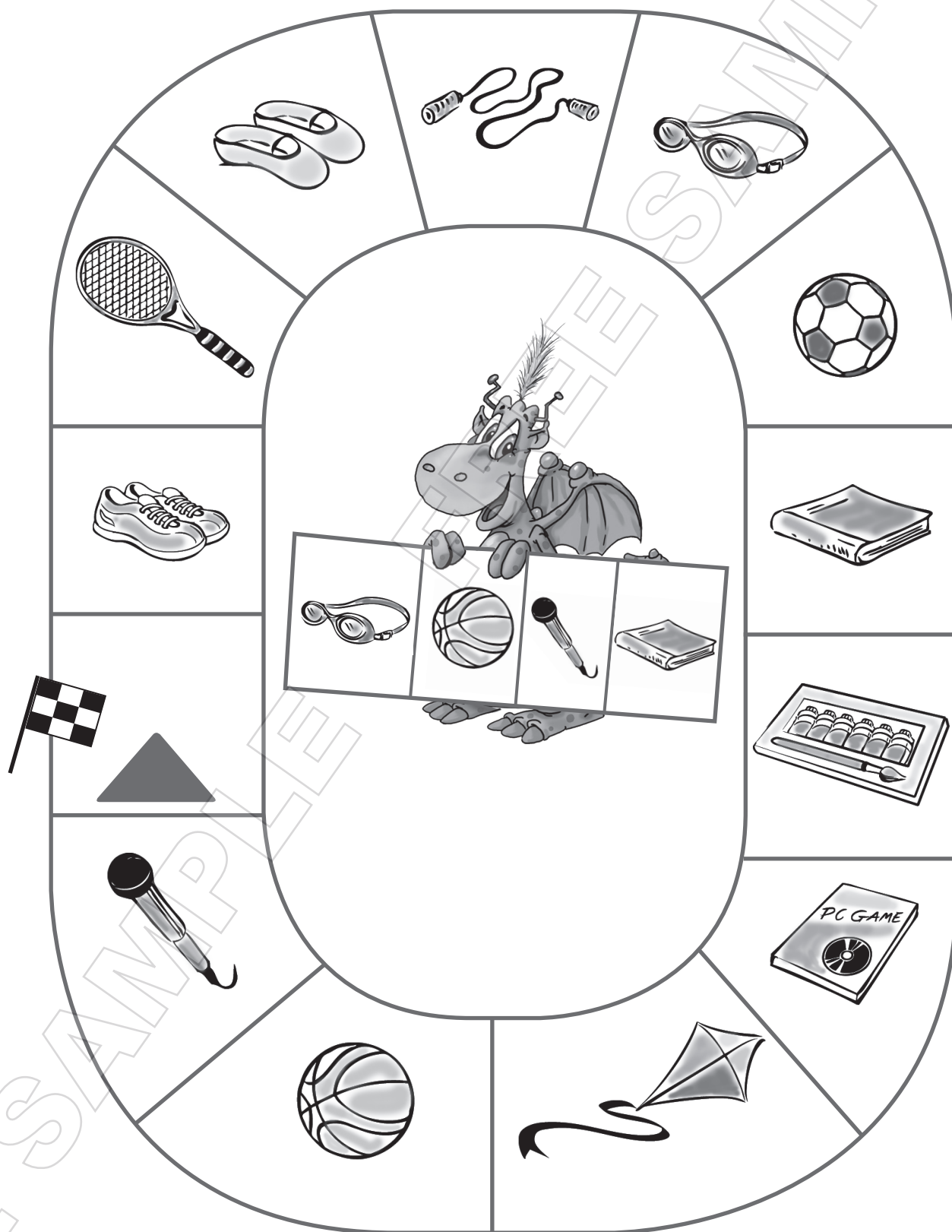
Uczeń zgaduje, jakie czynności pokazują dzieci, i numeruje czynności wykonywane przez smoka w tej samej kolejności. Następnie śpiewa piosenkę *Activities* i wskazuje na rysunki.

Lesson 7

Basic & Challenge



Zagraj w Digi's Race.



ZASADY GRY:

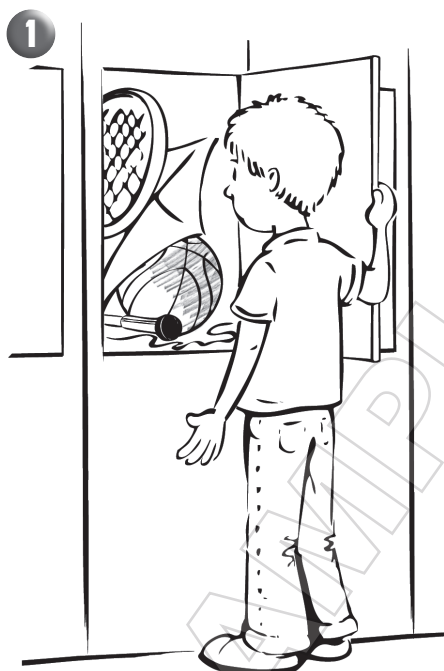
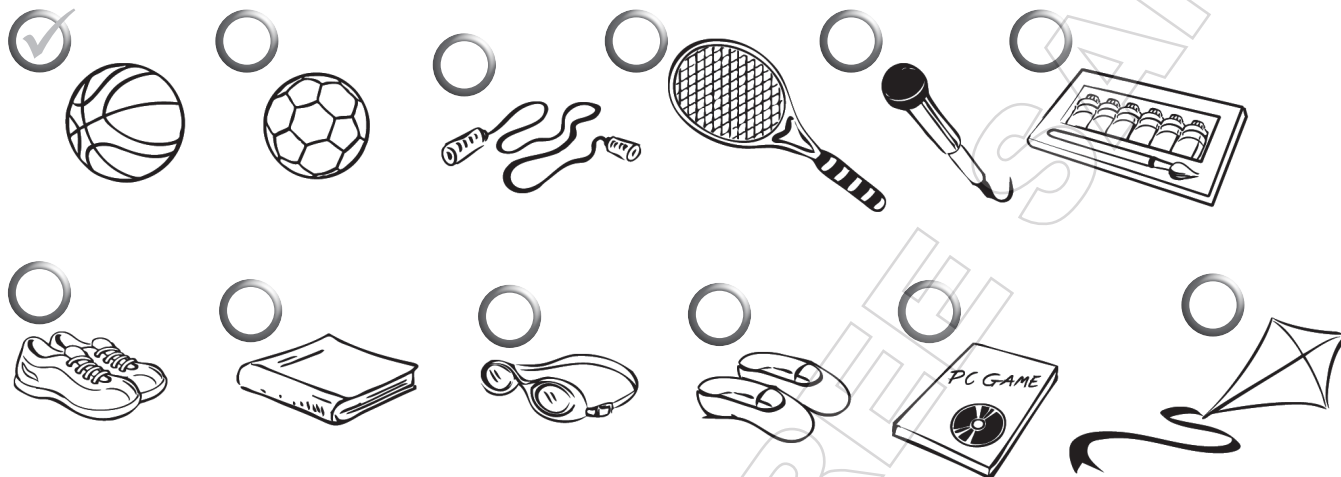
Uczeń musi zdobyć wszystkie pola wyznaczone przez smoka Digiego. Rzuca kostką i przesuwa pionek po torze o wskazaną liczbę pól. Skreśla pole na które trafia. Mijając linię startową, zaznacza przebyte okrążenie. Po zdobyciu 4 pól, liczy, ile okrążeń zajęło mu wykonanie zadania.

©© W parach uczniowie wybierają nowe 4 pola do zdobycia i ścigają się, krążąc po planszy. Wygrywa osoba, która pierwsza zdobędzie wybrane pola.





Znajdź i pokoloruj. Zaznacz i powiedz.



Uczeń znajduje w szafkach wskazane przedmioty, koloruje je i odznacza. Następnie mówi zdania właścicieli szafek na temat czynności, które potrafią wykonywać, np.: *I can play basketball.*



Lesson 8

Challenge



***Napisz i powiedz.

☐ sing ☒ play tennis ☐ run ☐ skip

☐ play a computer game ☐ fly a kite



play tennis



☐ read a book ☐ dance ☐ play basketball

☐ play football ☐ paint ☐ swim

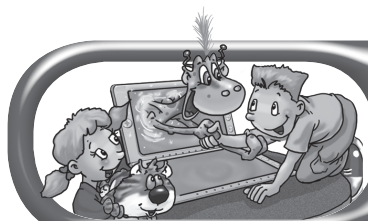
*Uczeń czyta wyrazy i łączy je z rysunkami.

**Uczeń pisze wyrazy po śladzie i łączy je z rysunkami.

***Uczeń podpisuje rysunki.

Uczeń wskazuje na rysunki i mówi, które czynności potrafi wykonywać, a których nie, np.: I can't play tennis.





Digi Zone 3

Basic




Znajdź, narysuj i powiedz.



Uczeń znajduje przedmioty oraz postaci z historyjki *Digi Zone 3* i rysuje na planszy ścieżkę prowadzącą tylko przez te pola. Następnie nazywa wszystkie postaci i zwierzęta oraz czynności, które niektóre z nich wykonują.







 play basketball



O dance



O London



play basketball

***Uczeń znajduje i zakreśla na rysunku elementy wymienione w ramce i je podpisuje.

